Explicación del proyecto

## Descripción breve

Busca cualquier película o serie para ver si está disponible en tus plataformas contratadas.

## Herramientas usadas

1. ViewBinding
2. ConstraintLayout
3. RecyclerView
4. Navigation Component y el plugin Safe Args con al menos 3 pantallas
5. ViewModel y LiveData.
6. Arquitectura MVVM con Patrón repositorio.
7. Base de datos local con Room
8. API Remota con Retrofit.
9. Navigation menu.
10. Plugins: Json to Kotlin data class.

## Cometido

Facilitar la búsqueda de contenido en las plataformas de streaming.